



Lucie Freihaut

Développeuse
Fullstack Junior

Alternante chez
Piscines Magiline

Contact

6 Allée Guy Denielou,
10430 Rosières-près-Troyes

+33 (0)7 78 40 92 59
lfreihaut04@gmail.com

linkedin.com/in/lucie-freihaut/
 [lfreih](https://github.com/lfreih)
 lucie-freihaut.fr

Langues

Anglais lu et parlé (B1)

Centres d'intérêt

Volleyball depuis 5 ans avec l'association de mon école (lycée, UTT et IUT)

Pilates et yoga

Permis B et véhiculée

Formations

IUT de Troyes – 2023

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

Parcours développement web et dispositifs interactifs

Université de Technologie de Troyes – 2022-2023

Prépa intégrée en école d'ingénieur

Lycée George Clemenceau – Reims – 2019-2022

Baccalauréat général – Spécialités mathématiques et physique-chimie – Mention bien

Expériences

Apprentie développeuse web fullstack – Piscines Magiline à Troyes – aout 2024

- Refonte d'un site web de domotique
- Gestion des comptes utilisateurs
- Notion d'e-commerce

Emploi saisonnier dans le vignoble champenois – Le Clos Doury à Pouillon (51) – juin à juillet 2024

- Palissage
- Tressage

Compétences

Gestion de projet : organisation d'une interview au Musée Saint-Loup de Troyes, analyse sectorielle d'un site de radio, projets universitaires et entreprise

Maitrise PHP, Laravel et Symfony avec MySQL / MongoDB : site communicant avec un jeu d'arcade, API Platform, refonte d'un site de domotique, outil interne de gestion

Apprentissage Vue.js / Nuxt avec Tailwind CSS : interface pour un réseau social, portfolio, refonte graphique, projet universitaire et d'entreprise

Maitrise suite Adobe / Inkscape : charte graphique, animations, illustrations, projets personnels et universitaires

Maitrise Figma : maquettage du site du Festival MMI 2026

Maitrise Microsoft 365 : budgétisation d'un projet, tableaux statistiques, présentations orales, projets universitaires (Word, Excel, PowerPoint)

Apprentissage Blender, Unity et VR : modélisation 3D d'un parfum pour une publicité, shooter en VR, jeu d'arcade, projets universitaires