

Lucie Freihaut

Développeuse
Fullstack Junior

Alternante chez
Piscines Magiline

Contact

6 Allée Guy Denielou,
10430 Rosières-près-Troyes



+33 (0)7 78 40 92 59

lfreihaut04@gmail.com



linkedin.com/in/lucie-freihaut/



[lfreih](https://github.com/lfreih)



lucie-freihaut.fr

Langues

Anglais lu et parlé (B1)

Centres d'intérêt



Volleyball depuis 5 ans avec
l'association de mon école
(lycée, UTT et IUT)



Pilates et yoga



Permis B et véhiculée

Formations

IUT de Troyes – 2023

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

Parcours **développement web et dispositifs interactifs**

Université de Technologie de Troyes – 2022-2023

Prépa intégrée en école d'ingénieur

Lycée George Clemenceau – Reims – 2019-2022

Baccalauréat général – Spécialités mathématiques et
physique-chimie – Mention bien

Expériences

Apprentie développeuse web fullstack – Piscines Magiline à
Troyes – aout 2024

- Refonte d'un site web de domotique
- Gestion des comptes utilisateurs
- Notion d'e-commerce

Emploi saisonnier dans le vignoble champenois – Le Clos Doury
à Pouillon (51) – juin à juillet 2024

- Palissage
- Tressage

Compétences

Gestion de projet : organisation d'une interview au Musée Saint-Loup de Troyes, analyse sectorielle d'un site de radio, projets universitaires et entreprise

Maitrise **PHP, Laravel et Symfony avec MySQL / MongoDB** : site communicant avec un jeu d'arcade, API Platform, refonte d'un site de domotique, outil interne de gestion

Apprentissage **Vue.js / Nuxt avec Tailwind CSS** : interface pour un réseau social, portfolio, refonte graphique, projet universitaire et d'entreprise

Maitrise **suite Adobe / Inkscape** : charte graphique, animations, illustrations, projets personnels et universitaires

Maitrise **Figma** : maquettage du site du Festival MMI 2026

Maitrise **Microsoft 365** : budgétisation d'un projet, tableaux statistiques, présentations orales, projets universitaires (Word, Excel, PowerPoint)

Apprentissage **Blender, Unity et VR** : modélisation 3D d'un parfum pour une publicité, shooter en VR, jeu d'arcade, projets universitaires